



FUSSBALLTURNIER UM DIE ERPROBUNGSSTUFENMEISTERSCHAFT

Termin: Freitag, 6. Dezember 2019 von 7.50 bis ca. 13.00 Uhr

Ort: Sporthalle des Geschwister-Scholl-Gymnasiums

Am Nikolausturnier um die Erprobungsstufenmeisterschaft nehmen alle Klassen 5 und 6 mit jeweils 2 Mannschaften (A und B) teil. Jede Mannschaft besteht aus mind. 10 Spielern/-innen. Auf dem Feld befinden sich 6 Spielern/-innen und ein Torwart. Zu der jeweiligen Mannschaft auf dem Spielfeld müssen jeweils mindestens zwei Mädchen oder Jungen auf dem Feld gehören, die Restaufstellung ist frei.

Die Klassen können eigene Verpflegungsstellen aufbauen, der Verkauf von Getränken und Kuchen, Brötchen, Obst ist möglich.

Es herrscht Anwesenheitspflicht für alle Schüler/-innen bis zum Ende des Turniers!

Jede Klasse meldet spätestens bis zum Freitag, 29.11.2019, ihre Mannschaftsaufstellungen und Ersatzleute auf diesem Zettel an und gibt sie beim Sportlehrer/-in ab.

Da das Tragen von Schienbeinschonern Pflicht ist, können und sollen eigene Schienbeinschoner mitgebracht werden; wer keine Schienbeinschoner besitzt, bekommt diese während des Turniers ausgeliehen. Jede Mannschaft trägt eigenverantwortlich dafür Sorge, dass ausreichend Stützen oder Kniestrümpfe für die Schienbeinschoner zu Verfügung stehen. Die Mannschaft muss einheitliche Trikots tragen.

Jeweils max. zwei Klassenpaten/-innen begleiten die Klassen während des Turniers, ggf. kommen noch angehende Junior Coaches zur Hospitation/Begleitung und/oder Schüler/-innen des Sport-Lks der Q2 hinzu.





ANMELDUNG DER KLASSE _____

MANNSCHAFT: A oder B

TRIKOTFARBEN: _____

SPIELER/-INNEN (bitte jeweils ankreuzen, ob eigene Schienbeinschoner vorhanden sind)

NAME	Schienbeinschoner
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	

SPORTLEHRER/-IN: _____





ANMELDUNG DER KLASSE _____

MANNSCHAFT: A oder B

TRIKOTFARBEN: _____

SPIELER/-INNEN (bitte jeweils ankreuzen, ob eigene Schienbeinschoner vorhanden sind)

NAME	Schienbeinschoner
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	

TRAINER: _____

SPORTLEHRER/_IN: _____





Die wichtigsten Regeln

- Gespielt wird auf dem großen Feld mit einem Torwart und sechs Feldspielern.
- Spieldauer: 1 x 6 Minuten (Vorrunde), ab dem Viertelfinale 8 Minuten ohne Seitenwechsel, im Endspiel dann 2 x 5 Minuten mit Seitenwechsel.
- Den Anweisungen der Sporthelfer ist Folge zu leisten.
- Alle Spieler/-innen müssen Schienbeinschoner tragen.
- Der Anstoß wird in der Spielfeldmitte bei Spielbeginn und nach jedem Tor ausgeführt.
- Es wird mit Seiten- und Toraus gespielt. Der Ball wird bei Seitenaus durch Einrollen ins Spiel zurückgebracht.
- Berührt der Ball die Decke, gibt es indirekten Freistoß von der Spielfeldmitte.
- Beim Abstoß darf der Ball vom Torwart nicht über die Mittellinie gespielt werden.
- Freistöße werden nur indirekt durchgeführt, der Abstand der Mauer beträgt drei Meter.
- Die Abseitsregel ist aufgehoben.
- Die Rückpassregel findet keine Anwendung.
- „Bolzereien“ (grobes Foulspiel) und „Meckereien“ (Beleidigungen von Mitspielern/-innen oder anderen Anwesenden) werden mit Platzverweis bestraft, der ein Spielverbot für das betreffende Spiel nach sich zieht. Zudem hat die betreffende Mannschaft für 2 Minuten in Unterzahl zu spielen.
- Körperkontakt (z.B. Schulter-Schulter) ist erlaubt; Grätschen ist verboten und wird gegebenenfalls mit einer zweiminütigen Strafe gegen den entsprechenden Spieler bewertet.
- Werden Spieler/-innen während des Turniers in zwei verschiedenen Mannschaften eingesetzt, wird jedes Spiel der Mannschaft, bei dem dieser Spieler/diese Spielerin eingesetzt war, mit 0:3 Toren als verloren gewertet.
- Einwechslungen während des laufenden Spiels sind in der eigenen Hälfte erlaubt, dürfen aber erst vollzogen werden, nachdem der auszuwechselnde Spieler das





- Spielfeld verlassen hat. Befinden sich mehr als sechs aktive Spieler auf dem Spielfeld, so wird gegen die betreffende Mannschaft eine zweiminütige Zeitstrafe ausgesprochen.
- Schiedsrichterentscheidungen sind grundsätzlich zu akzeptieren. Proteste während und nach dem Spiel sind demnach überflüssig. Nur die Schiedsrichter melden das Spielergebnis der Turnierleitung.
 - Die jeweiligen Spielmannschaften stellen sich laut Spielplan zügig in ihren Spielfeldern auf, sodass ohne Zeitverlust angepiffen werden kann. Auswechselspieler und Betreuer sitzen auf einer Bank am Spielfeldrand.
 - Tritt eine Mannschaft nicht innerhalb von 2 Minuten und nach zweimaligem Aufruf an, wird das Spiel mit 0:3 als verloren gewertet.
 - Nach dem Spiel ist der Innenraum unverzüglich zu räumen, die Fans der Mannschaften haben keinen Zutritt zum Innenraum.
 - Getränke im Innenraum sind nicht erlaubt.
 - Die Turnierleitung entscheidet in Angelegenheiten, die diese Ordnung nicht vorsieht. Die teilnehmenden Mannschaften erklären im Voraus, diese Entscheidungen zu akzeptieren. Die Turnierleitung behält sich Änderungen vor.
 - Fair geht vor!





Spielplan

Nr.	Gruppe	Zeit	Vorrunde	Ergebnis
1	A	08:00	5a (A) – 5b (A)	
2	A	08:08	5c (A) – 5d (A)	
3	C	08:16	6a (A) – 6b (A)	
4	C	08:24	6c (A) – 6d (A)	
5	B	08:32	5a (B) – 5b (B)	
6	B	08:40	5c (B) – 5d (B)	
7	D	08:48	6a (B) – 6b (B)	
8	D	08:56	6c (B) – 6d (B)	
9	A	09:04	5a (A) – 5c (A)	
10	A	09:12	5b (A) – 5d (A)	
11	C	09:20	6a (A) – 6c (A)	
12	C	09:28	6b (A) – 6d (A)	
13	B	09:36	5a (B) – 5c (B)	
14	B	09:44	5b (B) – 5d (B)	
15	D	09:52	6a (B) – 6c (B)	
16	D	10:00	6b (B) – 6d (B)	
17	A	10:08	5a (A) – 5d (A)	
18	A	10:16	5b (A) – 5c (A)	
19	C	10:24	6a (A) – 6d (A)	
20	C	10:32	6a (A) – 6a (A)	
21	B	10:40	5a (B) – 5d (B)	
22	B	10:48	5b (B) – 5c (B)	
23	D	10:56	6a (B) – 6d (B)	
24	D	11:04	6b (B) – 6c (B)	
Viertelfinale				
25	F	11:15	1. Gr. A – 2. Gr. B	
26	G	11:25	1. Gr. B – 2. Gr. A	
27	H	11:35	1. Gr. C – 2. Gr. D	
28	I	11:45	1. Gr. D – 2. Gr. C	
Halbfinale				
29	J	12:00	Sieger F – Sieger H	
30	K	12:10	Sieger G – Sieger I	
Finale				
31	L	12:30	Sieger J – Sieger K	

